

# 目 次

## 優 秀 賞

### 一般課題

運動・スポーツが子どもの社会性に与える影響とその神経基盤—fNIRS ハイパースキャニング研究—

石 原 暢 他 ..... 1

### 指定課題

労働者の抑うつ・不安をモニタリングする深層学習モデルを活用した身体活動促進アプリケーションの実装研究—既存の職域介入プログラムとの比較試験—

渡 辺 和 広 他 ..... 8

### 一般課題

地域在住高齢者を対象とした在宅型こころの健康増進プログラムの作成と効果検証

安 順 姫 他 ..... 14

シニア向けモバイルヘルスアプリによるフレイル高齢者の歩数およびメンタルヘルスへの影響—ランダム化比較試験—

大 田 崇 央 他 ..... 22

幼児の体力に対する身体活動「+10(プラステン)」介入の効果—Isotemporal substitution (IS) モデルを用いた縦断的検討—

米 野 吉 則 他 ..... 34

共感性を高める運動効果を成すエクソソーム miRNA を介した筋-島皮質連関の解明

島 孟 留 ..... 42

運動支援プログラムを含む遠隔生体情報モニタリング基盤の開発研究

白 石 泰 之 他 ..... 48

生活習慣病にかかわる腸内細菌由来血中循環化合物の新規同定と機序解明

關 場 一 磨 他 ..... 54

低強度運動時の海馬神経活性化のリアルタイム解析とドーパミン調節系の関与—ファイバーフォトメトリーを用いた検討—

平 賀 大 一 他 ..... 59

高校生 e スポーツアスリートの身体活動と心身の健康に関する実態解明

福 田 茉 莉 他 ..... 64

運動練習効果の臨界点を超えるためのトレーニング方法  
の開発—運動イメージと運動練習を併用した運動学習効  
果の検討—

福 本 悠 樹 他 ..... 69

運動方法に特異的なマイオカイン分泌過程の可視化を通  
じた分子メカニズムの解明

麓 佳 月 他 ..... 76

高齢者の認知・運動機能を向上するための VR 複合ゲー  
ムの開発

李 曉 旋 他 ..... 82

---

第37回一般課題

---

AI と健康情報等のビッグデータを活用した生活習慣病  
の重症化予防モデル作成と特定保健指導に有効な健康指  
数の開発に関する研究

坂 本 幸 平 他 ..... 92

COVID-19回復後患者における運動・生活行動障害とメ  
ンタルヘルス低下の実態と将来的支援内容の考察

松 石 雄二朗 他 ..... 101